

# Дмитрий А.

Frontend-разработчик

## Резюме навыков и умений

Шесть лет опыта в сфере информационных технологий и разработке программного обеспечения. Опыт в проектировании решений, уверенные знания Angular, React и HTML/CSS, умение работать как с классическими, так и современными технологиями. Командный игрок, развит навык быстрого переключения между задачами, быстрая обучаемость.

## Компетенции

Язык программирования	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
JavaScript	6 лет	●	●	●	
TypeScript	6 лет	●	●	●	
HTML	6 лет	●	●	●	●
CSS, SCSS, LESS	6 лет	●	●	●	●

## Фреймворки и библиотеки

Наименование	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
ReactJS	4 года	●	●	●	
React Native	2 года	●	●		
Angular	3 года	●	●	●	
Redux / Rtk / Rtk Query	3,5 года	●	●	●	
RxJS	3 года	●	●		

## Прочие компетенции

Наименование	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
Git	6 лет	●	●	●	
GitFlow	3 года	●	●	●	
Rest API	6 лет	●	●	●	
Webpack	4 года	●	●	●	
Microfrontend	1 год	●	●		
intellij idea	6 лет	●	●	●	
Linux	6 лет	●	●	●	
Agile	3 года	●	●		
Docker	4 года	●			

## Проектный опыт

**2021 — н. в. ООО «ИТ-Фактория»**

### ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА ПОНОМЕРНОГО УЧЁТА (ИС ПНУ)

Система предназначена для контроля за грузовыми и негрузовыми вагонами. Реализует следующие функции:

- выдача, учёт и снятие с учёта регистрационных номеров вагонов;
- предоставление операторам атрибутивной информации о компании владельца, арендаторах и типов перевозимых грузов;
- автоматическая обработка сообщений из связанных систем, а также формирование необходимых для учёта документов.

**Начало участия в проекте:** 07.2025. **Окончание участия в проекте:** 09.2025.

**Команда:** TL – 1, DevOps – 1, BA – 4, CA – 1, JavaScript – 3, Java – 4, QA – 1.

**Роль на проекте:** frontend-разработчик. **Грейд:** Middle+.

**Выполняемые задачи:** доработка логики загрузки и обработки вагонов, изменение архитектуры системы для обеспечения возможности добавления пагинации и предварительного сохранения, оптимизация и тестирование функциональности, поддержка (исправление багов).

**Основные достижения на проекте:** обеспечил возможность работать с пагинированными вагонами – изначально система опиралась на предположение, что все вагоны будут доступны в памяти, и простое добавление пагинации было невозможным. Чтобы изменить это, нужно было погрузиться в существующую архитектуру и доработать ее, не ломая при этом работу старой версии. Помимо этого я проводил рефакторинг, поддерживал актуальность API-спецификации и вне очереди исправлял различные production-баги.

**Используемые технологии:** React, Redux, OpenAPI.

### РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ ВЫДАЧИ ГАРАНТИЙ ДЛЯ КРЕДИТНОГО КОНВЕЙЕРА БАНКА

Внутренняя система для работников банка

**Дата начала работ на проекте:** 11.2024 **Дата окончания работ на проекте:** 06.2025

**Команда:** 1 frontend-разработчик, 2 backend-разработчика, 1 QA, 1–2 бизнес-аналитика, 2 системных аналитика, 1 руководитель команды разработчиков, 1 product owner.

**Роль на проекте:** frontend-разработчик. **Грейд:** Middle.

**Выполняемые задачи:** доработка внутренней системы для сотрудников банка – реализация шагов процедуры выдачи гарантии, разработка подсистемы учёта залогов, разработка хост-приложения для микрофронтон на dev-контуре, настройка конфигураций для сборки и деплоя кода в разных окружениях, Unit-тестирование (react-testing-library), Feature Sliced Design.

**Основные достижения на проекте:** доработал шаг публикации проекта гарантии в ЕИС (в рамках процедуры выдачи гарантий), реализовал хост-приложение для микрофронтон на dev-контуре, разработал подсистему учета залогов (в рамках процедуры выдачи гарантий).

**Используемые технологии:** React, RTK Query и Webpack + Module Federation plugin, OpenAPI/AsyncAPI, RabbitMQ, написание тестов.

## ДОРАБОТКА И ПОДДЕРЖКА ПОРТАЛА БРОНИРОВАНИЯ МЕСТ ДЛЯ ПЕРЕВОЗКИ КОНТЕЙНЕРОВ

Система предназначена для управления услугами бронирования и выкупа мест, предоставления услуг ТЭО для перевозки контейнерных грузов на рейсах морского и речного флота. Реализует следующие функции:

- ведение базы контрагентов;
- управление заявками об объемах перевозки контейнерных грузов или услуг ТЭО на календарный год / квартал / месяц;
- управление заказами в рамках существующего договора, оплата и отслеживание;
- расчёт стоимости перевозки / перевалки контейнерных грузов или услуг ТЭО;
- ведение расписания движения морских и речных судов;
- уведомление о событиях.

**Дата начала работ на проекте:** 06.2022

**Дата окончания работ на проекте:** 05.2023

**Команда:** TL – 1, DevOps – 1, JavaScript – 3, Java – 2, QA – 2.

**Роль на проекте:** frontend-разработчик.

**Грейд:** Middle+

**Выполняемые задачи:** разработка новых и доработка существующих функций портала в соответствии с изменяющимися требованиями, коммуникация с представителем заказчика с целью уточнения требований и бизнес-процессов.

**Основные достижения на проекте:** работа с неформализованными требованиями.

**Используемые технологии:** Java 8/15, Maven; JUnit4; Elasticsearch, Alfresco; PostgreSQL, Hibernate, Liquibase; SpringBoot 2, Core, Web, JPA, Security; JavaScript, React, Redux, Webpack.

## РЕАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМЫ БЕЗНАЛИЧНЫХ ДЕНЕЖНЫХ ПЕРЕВОДОВ

Разработка MVP системы учета и управления клиентскими учетными записями (административной части), глобальное изменение внешнего вида (переход от Angular Material к Ant Design), доработка существующей функциональности, согласование конфигурации REST API с бекенд-разработчиками.

**Команда:** TL – 1, DevOps – 1, BA – 1, JavaScript – 2, Java – 2, QA – 1.

**Дата начала работ на проекте:** 11.2021

**Дата окончания работ на проекте:** 05.2022

**Роль на проекте:** JavaScript-разработчик.

**Грейд:** Middle.

**Выполняемые задачи:** разработка MVP системы учета и управления клиентскими учетными записями (административной части), глобальное изменение внешнего вида (переход от Angular Material к Ant Design), доработка существующей функциональности, согласование конфигурации REST API с бекенд-разработчиками, БЭМ.

**Основные достижения на проекте:** переход от Angular Material к Ant Design.

**Используемые технологии:** Angular 9.

## РЕАЛИЗАЦИЯ СИСТЕМЫ ДОКУМЕНТООБОРОТА ГОСУДАРСТВЕННОГО УЧРЕЖДЕНИЯ

Доработка функционала личного кабинета пользователей с учетом ролевой модели под новые требования.

Дата начала работ на проекте: 05.2023

Дата окончания работ на проекте: 11.2023

Команда: TL – 1, DevOps – 1, BA – 1, JavaScript – 3, Java – 2, QA – 1.

Роль на проекте: JavaScript-разработчик.

Грейд: Middle+

**Выполняемые задачи:** доработка системы, реализация новых видов документов и изменение существующих процессов в соответствии с новыми требованиями.

**Основные достижения на проекте:** реализация задач в срок, несмотря на меняющиеся в ходе работы требования и интерфейсы.

**Используемые технологии:** React, TypeScript, Spring.

**Опыт руководства/наставничества:** да

## РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ В СФЕРЕ ГРУЗОПЕРЕВОЗОК

SPA-приложение для модуля дообучения базовой лингвистической нейронной сети для использования в различных контекстных областях.

Дата начала работ на проекте: 05.2021, 01.2024

Дата окончания работ на проекте: 03.2024

Роль на проекте: JavaScript-разработчик.

Грейд: Middle, Senior-

**Используемые технологии:** React Native, Redux.

Команда: TL – 1, DevOps – 1, BA – 1, JavaScript – 2, Java – 2, QA – 1.

**Выполняемые задачи:** исправление ошибок и разработка новой функциональности для последующих версий приложения, настройка автоматической сборки веб-версии (GitLab CI), обновление версии React Native.

**Основные достижения на проекте:** разработка приложения с нуля.

**Опыт руководства/наставничества:** да

## 2019 — 2021 ООО «СОФТРАСТ»

## РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ ЭЛЕКТРОННЫХ МЕДИЦИНСКИХ КАРТ

Система учета данных медицинских карт пациентов.

Дата начала работ на проекте: 06.2019

Дата окончания работ на проекте: 04.2021

Команда: TL – 1, DevOps – 1, JavaScript – 3, Java – 2, QA – 2.

Роль на проекте: JavaScript-разработчик.

Грейд: Junior+

**Используемые технологии:** Angular 7, RxJS.

**Выполняемые задачи:** доработка модулей системы, обновление дизайна, разработка новых модулей.

**Образование**

Год	Учебное заведение	Квалификация
2020 – 2022	Белгородский государственный технологический университет им. В. Г. Шухова, г. Белгород. Институт энергетики, информационных технологий и управляющих систем, программная инженерия.	Магистр
2016 – 2020	Белгородский государственный технологический университет им. В. Г. Шухова, г. Белгород. Институт энергетики, информационных технологий и управляющих систем, программная инженерия, бакалавр	Бакалавр

**Языки**

Язык	Уровень владения
Русский	Родной
English	Advanced (C1)