

Денис И.

Старший инженер-программист

Резюме навыков и умений

Более 17-ти лет разработки. Хорошо развиты коммуникативные навыки. Командный игрок, умеет быстро переключаться между задачами, быстро обучается новому. Опыт руководства командой разработчиков.

Компетенции

Язык программирования	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
Python	10 лет	●	●	●	●
TypeScript	1 год	●	●		
C++	9 лет	●		●	

Фреймворки и библиотеки

Наименование	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
FastApi	10 лет	●	●	●	●
AioHttp	3 года	●	●	●	
Flask	1 год	●	●	●	
Tornado	1 год	●	●		
Django	1 год	●	●		

Прочие компетенции

Наименование	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
s3	8 лет	●	●	●	
PostgreSQL	10 лет	●	●	●	
MongoDb	4 года	●	●	●	
ArangoDb	2 года	●	●		

Прочие компетенции

Наименование	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
ClickHouse	2 года	●	●	●	
Redis	10 лет	●	●	●	
ELK	4 года	●	●		
Linux	12 лет	●	●	●	●
Prometheus	2 года	●	●	●	
Rest	7 лет	●	●	●	●
Agile, Scrum	8 лет	●	●		
Git	17 лет	●	●	●	●
Docker	8 лет	●	●	●	

Языки

Язык	Уровень владения
Русский	Родной
English	Elementary (A2)

Образование

Учебное заведение	Квалификация
Ивановский государственный химико-технологический университет, г. Иваново.	Машиностроение, Основные процессы химических производств и химическая кибернетика.

Опыт работы

ООО "НИИ СОКБ ЦЕНТР РАЗРАБОТКИ" (04.2023 – 09.2024).

Отдел разработки комплексных систем

Роль: Старший Python-разработчик.

Используемые технологии: Python (3.6–3.10), Fastapi, Celery, RabbitMq, PostgreSQL, Minio (s3), ArangoDb, Redis, gRpc, GraphQL, typeScript, node.js(18).

Выполняемые задачи: Разработка серверной части, для медицинского комплекса предрейсовых осмотров.

- Создание архитектуры БД;
- Создание REST API;
- Интеграция с внешним блоком прохождения осмотра;
- Работа в рамках микросервисной архитектуры.

ОПФМ (08.2021 – 01.2023)

Маркетплейс для получения кредитов от небольших банков, аналог Банки ру.

Роль: Старший Python-разработчик.

Используемые технологии: FastApi, Python3.10, ClickHouse, Keycloak (auth), RabbitMq, Redis, Postgresql, SQLAlchemy(async), Minio (s3), ELK.

Выполняемые задачи: Разработка микросервисов по технической документации.

Batista (04.2021 – 12.2021)

Проект для запуска ML моделей по настраиваемой схеме.

Роль: Старший Python-разработчик.

Используемые технологии: FastApi, Python3.10, ClickHouse, Keycloak (auth), RabbitMq, Redis, Postgresql, SQLAlchemy(async), Minio (s3), ELK.

Выполняемые задачи: Создание иерархической системы запуска ML docker image на основе Docker sdk. Мониторинг нагрузок на сервера.

КВИНТ (06.2020 – 03.2021)

Разработка программного обеспечения

Роль: Python-разработчик.

Используемые технологии: aiohttp, pydantic, TensorFlow, httpx, Minio(s3).

Выполняемые задачи: Рефакторинг микросервисной кодовой базы, перевод на с Python(2.7) на Python(3.6) asyncio.

migo (02.2020 – 05.2020)

Проект для запуска ML моделей по настраиваемой схеме.

Роль: Разработчик C++/Qt.

Выполняемые задачи: Выполнение заказов под фреймворк Qt4.6+ и qml
Взаимодействие с сервером и работа с периферийными устройствами (телеграф).

Social Infinity (10.2019 – 02.2020)

Игровой проект (ферма).

Роль: Разработчик Unity3d.

Используемые технологии: Unity3d, Ruby.

Выполняемые задачи: Развитие механики (квесты, событие), интеграция приложения в магазин(SamsungGalaxyStore), интеграция платежной системы в магазин и на сервер, решение проблем с креш логированием, Deploy на Android\Ios.

Social Quantum (03.2016 – 10.2019)

Разработка программного обеспечения

Роль: Разработчик.

Используемые технологии: C++/Py/Unity3d.

Выполняемые задачи: Доработка онлайн-сервера, перевод высоконагруженного сервера с++ на микросервисы (python 2.7), написание тестов на pytest и интеграция с системами документооборота Jira etc, написание плагинов для работы с Jira.

Интернет Магазин (03.2015 – 01.2016)

Разработка программного обеспечения.

Роль: Team Lead.

Используемые технологии: .Net, Php, Objective-C.

Выполняемые задачи: Разработка и ведение проекта на 3х языках программирования. В команде 12 сотрудников. Проведение семинаров по повышению квалификации сотрудников в моей команде. Проверка кода и решение вопросов по баг репорту. Проведение тренингов на тему Unit-test.

XOOOX Games (03.2015 – 01.2016)

Разработка программного обеспечения.

Роль: Разработчик.

Используемые технологии: C++.

Выполняемые задачи: Разработка игр на движке компании. Разработка тестовых приложений с поддержкой драйверов csnet.dll, essp.dll для работы с купюроприемниками.

BetLine (06.2006 – 11.2013)

Архитектурное решение и реализация проектов.

Роль: Разработчик.

Используемые технологии: C++\Qt.

Выполняемые задачи: Клиентскую часть для проекта online-poker.
<http://www.betraiser.com/en/download> с использованием WinApi/Gdi+.
Клиентскую часть для проекта online-baccarat.
<http://www.betvoyager.com/games/heads-up-baccarat/> с использованием framework Qt4.6+..
Админ клиент для проекта online-baccarat с использованием framework Qt4.6+.

mediagames (01.2005 – 06.2006)

Разработка программного обеспечения.

Роль: Разработчик.

Используемые технологии: J2me.

Выполняемые задачи: Разработка и конечное внедрение игр для сотовых телефонов. Тестирование.