

Даниил М.

Fullstack-разработчик

Резюме навыков и умений

Несколько лет опыта в сфере информационных технологий и разработке программного обеспечения: серверной части, клиентской части, сопровождение проектов. Опыт разработки решений, знание Backend и Frontend, умение работать как с современными, так и с классическими технологиями, в том числе: Java, Kotlin, Go, Spring framework 5, Spring boot 2, RxJava/RxKotlin, JDBC, PostgreSQL, Cassandra, Liquebase/Flyway, SQL, REST, Kafka/RabbitMQ, Jenkins, Docker, JUnit 4/5, Mockito, Linux shell, React.

Компетенции

Язык программирования	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
Java	2,5 года	●	●	●	
Kotlin	1 год	●	●		
Go	6 месяцев	●	●		
Python	2 года	●	●		
PHP	3 месяца	●			
Lua	2 месяца	●			
JavaScript	2,5 года	●	●		
C/C++	1 год	●	●		
Assembler	6 месяцев	●	●		

Фреймворки и библиотеки

Наименование	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
Spring/SpringBoot	2 года	●	●	●	
Ktor	5 месяцев	●	●		
Hibernate	2 года	●	●		
JUnit	1 год	●	●		
Mockito	1 год	●	●		
Dagger	3 месяца	●	●		
Koin	3 месяца	●	●		
NLKT	1 год	●			
PyTorch	1 год	●			
NumPy	1 год	●			
pandas	1 год	●			
Matplotlib	1 год	●			
React	1,5 года	●			
Vue	4 месяца	●			

Прочие компетенции

Наименование	Опыт	Уровень компетенции			
		Базовый	Средний	Продвинутый	Эксперт
Adobe Illustrator	2 месяца	●			
Android development	1 год	●	●		
Microcontroller Programming	6 месяцев	●			
AI	1 год	●	●		

Проекты

2022 — н.в. ООО «ИТ-Фактория»

Информационная система для учёта морских контейнерных перевозок.

Роль на проекте: backend-разработчик.

Команда: 4 backend-разработчика, 1 frontend-разработчик, руководитель команды разработчиков.

Используемые технологии: Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, Hibernate, Postgres, Liquibase, REST, JSON.

Выполняемые задачи: Разработка нового функционала и исправление ошибок.

Система обнаружения и слежения за грузами.

Роль на проекте: backend-разработчик.

Команда: 4 backend-разработчика, 2 frontend-разработчика, руководитель команды разработчиков.

Используемые технологии: Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, Hibernate, Postgres, Liquibase, REST, JSON, JUnit, Mockito.

Выполняемые задачи: Исправление ошибок, разработка нового функционала, написание тестов.

Облачный мониторинговый сервис.

Роль на проекте: backend-разработчик, frontend-разработчик.

Команда: 1 backend-разработчик, 1 frontend-разработчик, руководитель команды разработчиков.

Используемые технологии: Spring Boot, WebFlux, Spring Data R2DBC, Spring Security, Hibernate, Postgres, Liquibase, REST, JSON, Kotlin, RxKotlin, Dagger, Jetpack Compose.

Выполняемые задачи: Разработка нового функционала, разработка мобильного приложения.



Геоинформационная система, аналитика (обработка больших объёмов данных, формирование отчётов).

Роль на проекте: fullstack-разработчик.

Команда: 2 fullstack-разработчика, 2 frontend-разработчика, руководитель команды разработчиков.

Используемые технологии: Liferay, Spring Boot, Spring Data JPA, Jasper, Spark, ElasticSearch, RabbitMq, Redis, Postgres, FlyWay, REST, JSON, Jenkins, Docker, React.

Выполняемые задачи: Разработка нового функционала, исправление ошибок.

Образование

Год	Учебное заведение	Квалификация
2025	Белгородский государственный технологический университет им. В.Г. Шухова. Информатика и вычислительная техника.	Магистр
2023	Белгородский государственный технологический университет им. В.Г. Шухова. Информатика и вычислительная техника.	Бакалавр

Языки

Язык	Уровень владения
Русский	Родной
Английский	Intermediate (B1)